



Paul Schüller zeichnete sich zuletzt beim ASCD durch konstant starke Leistung aus. Foto: Friedhelm Geinowski

## Gegen den Ex-Meister ein Punktepolster schaffen

**Wasserball** DSV 98 empfängt Cannstatt. ASCD reist nach Hannover

Sandra Goldmann

Zwei interessante Partien stehen aus Duisburger Sicht in der Deutschen Wasserball-Liga am Wochenende an. Der ASC Duisburg reist zum erstarkten Waspo Hannover. Der DSV 98 bekommt es im heimischen Schwimmstadion mit Ex-Meister SV Cannstatt zu tun.

**Hauptgruppe A: Waspo Hannover - ASC Duisburg (Sa., 16.30 Uhr):** Nach dem außergewöhnlich schwachen Schlussabschnitt gegen Wedding am vergangenen Wochenende wollen und müssen sich die Duisburger nun wieder steigern. Denn mit den Hannoveranern wartet nun wieder einmal ein stärkerer

Gegner auf das Team von Trainer Arno Troost. „Wir werden natürlich alles geben, um unsere weiße Weste zu behalten“, sagt der ASCD-Coach, der abermals um zwei Leistungsträger bangen muss.

Die verletzungsbedingte Pause von Kapitän Tobias Kreuzmann nach einer Zahn-OP steht fest, ob auch Julian Real (Muskelfaserriss in der Wade) passen muss, ist indes unklar. Dafür wird der erst 15-jährige Fabian Grohmann die Reise nach Hannover antreten dürfen.

**Hauptgruppe B: Duisburger SV 98 - SV Cannstatt (Sa., 16 Uhr, Schwimmstadion):** Weniger als eine Sekunde vor Schluss gelang den Duisburgern im Hinspiel der Siegtref-

fer und auch diesmal erwarten die 98er gegen Ex-Meister Cannstatt ein spannendes und vor allen Dingen enges Spiel. Dabei kann Trainer Christian Koke nun auch wieder auf seinen kompletten Kader zurückgreifen. Pünktlich zu diesem Spitzenduell haben Raul Diakon, Michael Werner und Tim Focke ihre Sperren abgesessen. „Cannstatt ist eine erfahrene Mannschaft, die uns jederzeit das Leben schwer machen kann und möchte“, weiß Koke. „Gemeinsam mit Krefeld 72 kämpfen sie wie wir auch um die Relegationsplätze zur Hauptrundengruppe A. Jetzt haben wir die Chance, uns mit einem Sieg abzusetzen und uns ein Punktepolster zu schaffen.“

WAZ 21.1.2014